

# Sockeltraining „Teamtraining“ der Grundschule Weidenthal

Zeitpunkt: Halbjahreswechsel

Klasse	Thema	Zeitbedarf
1	Kooperationsspiele (Ballonreise) einfache Gruppenregeln Bereitschaft sich einzulassen, Zufallspartner akzeptieren	2 Tage
2	Kooperationsspiele (Zauberwald) Gruppenregeln konkretisieren erste Gruppenfunktionen einführen (Materialholer, Zeitwächter)	2 Tage
3	Kooperationsspiele (Sonderkommando Voyager) Eierfallexperiment alle Gruppenfunktionen einführen Gruppenfahrplan anbahnen	3 Tage
4	Kooperationsspiele (Gestrandet auf einer Insel) Quadratenspiel, Brückenbau, Mipps and Mirrs Regeln für eine gute Gruppenarbeit wiederholen und auffrischen	3 Tage